

Skakanie

W grze Skakanie może wziąć udział od 2 do 4 graczy. Będą oni układali fragmenty puzzli, wykorzystując swoje taktyczne zdolności. Do tej gry będą potrzebne pionki z innej gry.

Przygotowanie gry

Wszystkie pojedyncze elementy puzzli należy rozłożyć w 12 stosach stroną z napisem Qbum do góry (po 8 elementów puzzli w każdym). Na każdym stosie należy odsłonić górny element. Gracze kładą swoje pionki na jednym ze stosów znajdującym się w rogu (patrz ilustracja poniżej).



Rozgrywka

Gra składa się z kilkunastu rund. W każdej rundzie gracze po kolei rozgrywają swoje tury poczynawszy od najmłodszego uczestnika. W swoje turze gracz może wykonać 3 akcje, dowolnie dysponując następującymi 2 możliwościami:

- ze stosu na którym stoi pionek gracza może on wziąć odsłonięty element puzzli do swojej puli, po czym od razu odsłania kolejny element puzzli w danym stosie,
- poruszyć swoim pionkiem z jednego stosu na drugi (w pionie lub poziomie, ruch po skosie jest zakazany).

Gracz może np. wziąć trzy puzzle z jednego stosu; poruszyć pionkiem, wziąć element puzzli i znowu poruszyć pionkiem; poruszyć pionkiem trzykrotnie, nie biorąc żadnego elementu puzzli itd.

Gracz może wejść swoim pionkiem na stos, na którym stoi pionek innego gracza i wziąć z takiego stosu odsłonięty element puzzli.

Jeśli w wyniku zabrania ostatniego elementu puzzli z któregoś ze stosów powstaje puste miejsce pomiędzy stosami, należy zsunąć inne stosy tak, by zapełnić wolne miejsce.

Koniec gry

Koniec gry rozpoczyna się w momencie, gdy po turze któregoś z graczy pozostaną tylko 4 stopy puzzli. Ta runda jest ostatnia - swoje tury mają już tylko ci gracze, którzy w tej rundzie jeszcze się nie ruszali, by wszyscy uczestnicy mieli taką samą liczbę tur.

Gracz następnie zlicza liczbę elementów w swoim największym fragmencie. Od tej liczby odejmuje liczbę pozostałych fragmentów, jakie ma w swojej puli.

Gracz z największą liczbą punktów wygrywa i zostaje ogłoszony królewskim artystą.

Przykład: Gracz ma w swojej puli następujące fragmenty: fragment A złożony z 10 puzzli, fragment B z 4 puzzlami, fragment C z 3 puzzlami, fragment D z 1 puzzlem i fragment E z 1 puzzlem. Jego wynik to 10 (liczba elementów fragmentu A) – 4 (liczba pozostałych fragmentów: B, C, D, E) czyli 6 punktów.

Warianty

- Gracze mogą umówić się na możliwość wykonania większej liczby akcji np. 4, 5, 6.
- Gracz młodszy może mieć więcej ruchów niż starsi i bardziej doświadczeni od niego gracze.
- Gracz ma do dyspozycji 3 akcje. Poza dwoma akcjami z gry podstawowej może też przełożyć odkryty element z wierzchu stosu na jego spód i odsłonić kolejny element znajdujący się obecnie na jego wierzchu.
- Gracze mogą odejmować więcej punktów za posiadanie fragmentów puzzli złożonych tylko z jednego elementu np. minus 2 punkty. Pozostałe fragmenty złożone z przynajmniej 2 elementów puzzli liczone są jako minus 1 punkt. W naszym przykładzie zatem gracz miałby 4 punkty: 10 (fragment A) – 1 (fragment B) – 1 (fragment E) – 2 (fragment D) – 2 (fragment E).