

Kto więcej?

Gracze ścigają się, by ułożyć poszczególne fragmenty obrazka. Im większe ułożone fragmenty, tym gracz zdobywa więcej punktów.

Przygotowanie gry

Wszystkie pojedyncze elementy należy położyć w jednym miejscu na stole, stroną z napisem Qbum do góry, tworząc stos puzzli. Obok, w widocznym dla wszystkich miejscu, należy postawić pudełko pokazujące cały obraz.

Rozgrywka

Na sygnał START gracze jednocześnie, używając tylko jednej ręki, mogą odkrywać pojedyncze elementy i decydować, czy chcą je wziąć do swojej puli puzzli, czy odkładają je z powrotem odkryte na stole obok stosu. Z odłożonych elementów mogą korzystać pozostali gracze.

Puzzle raz zabrane do puli puzzli któregoś z graczy nie mogą z powrotem trafić na wspólny stos puzzli. Gracz może dowolnie łączyć i dzielić fragmenty puzzli w swojej puli.

Koniec gry

Koniec gry może rozpocząć się już w momencie, gdy któryś z graczy ma przed sobą ułożone co najmniej 3 fragmenty, każdy złożony z minimum 3 elementów. Gracz ten zaczyna odliczanie od 5 do 0, po czym następuje koniec gry.

Punktacja

Za każdy fragment puzzli ułożony z więcej niż z 2 elementów gracze dostają punkty:

- 3 puzzle = 1 pkt
- 4 puzzle = 3 pkt.
- 5 puzzli = 6 pkt.
- 6 puzzli = 10 pkt.
- 7 puzzli = 15 pkt.
- 8 puzzli i więcej = 20 pkt.

Każdy gracz sumuje punkty za ułożone przez siebie fragmenty. Gracz z największą liczbą punktów wygrywa grę. W przypadku remisu wygrywa ten, kto ma ułożony największy fragment puzzli (złożony z największej liczby elementów).

Warianty

- Gracze mogą zdecydować się na granie mniejszą liczbą puzzli, np. tylko puzzlami z wnętrza grodu.
- Gracze mogą umówić się na rozegranie 2 lub więcej rund, po których każdorazowo sumują liczbę punktów. Gracz, który ma najwięcej punktów w danej rundzie, w następnej rundzie

może korzystać tylko z drugiej ręki, której nie wykorzystywał w pierwszej rundzie (osoba praworęczna zatem będzie korzystać z lewej ręki).

- Jeśli dzieci umieją odejmować i znają liczby ujemne, za fragmenty zabrane do swojej puli puzzli, których nie udało się dołożyć do żadnego obrazka można odejmować po 1 punkcie za każdy element nie połączony z innymi.