

Odliczanie

W grze tej liczy się spostrzegawczość. Oprócz ułożonych puzzli do gry będą potrzebne żetony lub jakieś inne elementy (np. małe sześciiany) oraz 2 kostki. Celem graczy jest jak najszybsze pozbycie się swoich elementów.

Przygotowanie gry

Ułożone puzzle należy położyć na środku stołu. Każdy z graczy powinien mieć taką samą liczbę żetonów w swojej puli np. 12 w przypadku 2 graczy. Oprócz tego należy wydrukować poniższą stronę z tabelką, która (cała strona lub sama wycięta tabelka) powinna być położona obok ułożonych puzzli w ten sposób, by była widoczna dla wszystkich graczy.

Rozgrywka

Wybrany losowo gracz rzuca dwoma kostkami, a po rzucie zaczyna odliczać od 10 do 1. W tym czasie każdy z graczy powinien obliczyć sumę oczek na obu kostkach i sprawdzić w tabelce jakiego obiektu ma szukać (przy każdej sumie wskazany jest obiekt, który należy znaleźć na puzzlach). Gracze powinni wyszukać te elementy na planszy i na każdym znalezionym, nie zakrytym jeszcze obiekcie, położyć swój żeton.

Gdy suma kostek wskaże obiekt, który we wszystkich miejscach na puzzlach jest już zasłonięty, gracze jak najszybciej powinni zasłonić jedną ręką poniższą tabelę. Ostatnia osoba, która to zrobi, musi zabrać jeden żeton z powrotem z puzzli do swojej puli. Możliwość wyszukiwania obiektów lub zakrycia tabelki ręką kończy się w momencie wypowiedzenia przez odliczającego gracza cyfry 1.

Gracze kolejno, zgodnie z ruchem wskazówek zegara, rzucają kostkami i odliczają.

SUMA	OBIEKTY
2	ważki
3	muchomory
4	żaby
5	monety
6	tarcze
7	ptaki
8	miecze
9	tabliczki
10	włócznie
11	beczki
12	motyle

Koniec gry

Gracze grają do momentu, aż ktoś pozbędzie się swoich żetonów. Gracz ten zostaje ogłoszony królewskim skarbnikiem.

Warianty

- W przypadku większej liczby graczy, powinni oni dostać mniejszą liczbę żetonów. Na przykład 4 lub 5 graczy powinno mieć maksymalnie po 10 żetonów.
- Gracz, któremu zostało najmniej żetonów, w następnej rundzie może korzystać tylko z drugiej ręki, której nie wykorzystywał w pierwszej rundzie (osoba praworęczna zatem będzie korzystać z lewej ręki).
- Młodszy gracze na start mogą mieć mniej żetonów niż starsi gracze. Starsi gracze mogą też zacząć kłaść żetony dopiero gdy odliczanie dojdzie do 7.