

## Pojedynek wojowników

Gracze będą się ścigać, by ułożyć jak najszybciej konkretny fragment obrazu. Im szybciej gracz ułoży dany fragment, tym więcej punktów dostanie.

### Przygotowanie gry

Po ułożeniu puzzli, obrazek należy podzielić na kilka równych części, tzn. by każdy fragment miał taką samą liczbę puzzli (np. 6). Następnie każdy taki fragment jest rozkładany na pojedyncze puzzle, które ułożone są w jeden stos. Każdy fragment będzie zatem stanowił mały zakryty stos puzzli. Obok w miejscu widocznym dla wszystkich należy postawić pudełko pokazujące cały rysunek.

Gra trwa 3 rundy. Każdy z graczy dostaje jeden stos puzzli. W każdej rundzie gracze ścigają się, by jak najszybciej ułożyć jeden fragment puzzli.

### Rozgrywka

Na sygnał start, gracze jednocześnie układają swoje fragmenty. Gracz który pierwszy to zrobił podnosi rękę i krzyczy pierwszy. Kolejni gracze robią to samo w momencie ułożenia fragmentu tylko krzyczą kolejne liczby (drugi, trzeci...). Gdy przedostatni gracz ułoży swój fragment zaczyna odliczanie od 10 do 0. 0 oznacza, że ostatni gracz musi przestać układać swój fragment. Następnie przyznawane są punkty. Osoba, która pierwsza ułożyła swój fragment dostaje tyle punktów, ilu jest graczy (np. w rozgrywce 5-osobowej otrzymuje 5 pkt., kolejna osoba 4 pkt. itd.). Jeśli ktoś nie zdążył ułożyć swojego fragmentu przed końcem czasu, w tej rundzie nie dostaje punktów.

W kolejnej rundzie gracze dostają nowe stosy puzzli do ułożenia.

### Koniec gry

Gra kończy się po 3 rundach. Gracze sumują swoje punkty z każdej rundy. Osoba mająca najwięcej punktów zostaje ogłoszona zwycięzcą. W przypadku remisu gracze dzielą się zwycięstwem.

### Warianty

- Liczba puzzli do układania w danym fragmencie może być zależna od umiejętności i wieku graczy (słabszy/młodszy gracz może mieć stos złożony z 5 puzzli, a lepszy/starszy z 6, 7 lub więcej, w zależności od różnicy w umiejętnościach/wieku).
- Puzzle można podzielić na stosy z różną liczbą puzzli, zawierających np. 5, 6 i 7 elementów. W pierwszej rundzie gracze układają fragmenty z 5 puzzli, w drugiej z 6 puzzli, a w trzeciej z 7 puzzli.
- Puzzle można podzielić na fragmenty zawierające 5, 6 i 7 elementów. W pierwszej rundzie gracze układają fragment z 5 puzzli, w drugiej z 6, a w trzeciej z 7 puzzli. Jednak w 2 i 3 rundzie gracz, który ma najwięcej punktów dostaje fragment zawierający 1 element więcej niż inni gracze.