

MUSZTRA - KOOPERACJA

Przygotowanie gry

Należy wybrać 25 elementów puzzli, na których znajdują się postacie i rozłożyć je w kwadracie 5x5 (pięć rzędów po pięć puzzli) postaciami do góry. Przyda się także kartka z długopisem lub żetony punktów z innej gry. Każdy dostaje na początek 3 punkty. Odlicza się też 2 punkty za każdego gracza dla Smoka (np. w grze 3-osobowej będzie to 6 punktów).

Rozgrywka

Wszyscy gracze, poza jednym, zamykają oczy. Osoba, która nie zamknęła oczu zamienia miejscami wybrane przez siebie elementy w liczbie równej liczbie graczy z zasłoniętymi oczyma. Po odsłonięciu oczu na hasło *Start* gracze Ci wskazują jedną ręką element, który według nich został przeniesiony. Jeśli dany element wskazała tylko jedna osoba i jest to element, który był przesunięty, gracz dostaje 1 punkt. Gdy dany element wskazało dwóch lub więcej graczy, nikt z nich nie dostaje punktów. Jeśli jedna osoba lub kilka osób wskazało element nieporuszony, odejmuje się punkt Smokowi.

Koniec gry

Gra kończy się gdy zabraknie Smokowi punktów albo gdy ktoś zdobędzie 10 punktów. Jeżeli któryś z graczy zdobędzie 10 punktów, graczom udało się pokonać smoka. Jeżeli zabrakło Smokowi punktów a nikt nie zdobył 10 punktów, gracze przegrywają grę – Smok niestety był lepszy.

Warianty

- Gracze mogą wspólnie zbierać punkty, by pokonać smoka. W rozgrywce 2-osobowej powinni uzbierać 20 punktów, 3-osobowej – 30 punktów itd.